

Online Lesetraining

[www.legasthenie-software.de/game/game.htm](http://www.legasthenie-software.de/game/game.htm)

## **LRS – ÜBUNG DER WOCHE**

### **Wortregen**

Beim Wortregen handelt es sich um eine Lese- und Schreibübung.

Die von oben herabfallenden Buchstaben müssen zu Wörtern zusammengesetzt werden. Mit den Pfeiltasten(links/rechts) können die fallenden Buchstaben gesteuert werden. Die Pfeiltaste nach unten lässt den aktuellen Buchstaben beschleunigt nach unten fallen. Sobald ein Wort komplett in einer Zeile geschrieben ist, wird es grau und verschwindet. Buchstaben, die nicht zum Wort gehören, bleiben zunächst stehen und müssen bei den folgenden Wörtern wieder verwendet werden.

### **Stolpersteine**

Hierbei handelt es sich um eine Leseübung, die insbesondere das sinnerfassende Lesen trainiert. Jeweils ein Wort im Satz gehört nicht dazu, dieses Wort muss gefunden werden.

### **Buchstaben-Salat**

Hierbei handelt es sich um eine Basisübung zum Schreiben. Statt die Wörter mit der Tastatur einzugeben, werden die einzelnen Buchstaben einfach mit der Maus angeklickt. Dies geht viel schneller und einfacher und macht auch mehr Spaß. Es gibt verschiedene Einstellmöglichkeiten wie Buchstaben vorspielen, Buchstaben wegklicken und Buchstaben verbinden.

### **Shuffle**

Beim Shuffle handelt es sich um eine Lese- und Schreibübung. Außerdem wird die Raum-Lage-Wahrnehmung geschult.

Mit Hilfe des kleinen Zwergs sollen die Buchstaben so verschoben werden, dass sich das gesuchte Wort ergibt. Die Bedienung erfolgt wahlweise mit der Tastatur, bzw. bei eingeschalteter Bildschirmtastatur mit den Pfeiltasten am unteren Bildrand. Es kann immer nur ein Buchstabe zur Zeit verschoben werden. Man muss aufpassen, dass man die Buchstaben nicht an den Rand schiebt, weil man sie von dort nicht mehr zurückbekommt.

### **Klexklick**

Beim Klexklick handelt es sich um eine Lese- und Konzentrationsübung.

Das betreffende Wort oder Bild wird zunächst von einer Vielzahl von kleinen blauen Rechtecken verdeckt, die nach und nach verschwinden. Sobald man erkannt hat, um was es sich handelt, muss man auf der rechten Seite das entsprechende Wort anklicken.

### **Blitzschreiben mit Bild**

Es werden nacheinander eine Reihe von Wörtern vorgespielt, die der Schüler dann schreiben oder aus einer Auswahl auswählen oder aus Buchstaben nachlegen muss.

Ein bunter Stapel auf der linken Seite zeigt an, wie viele Wörter noch zu bearbeiten sind.

Es werden für jeden Buchstaben des Wortes mehrere Buchstaben zur Auswahl angeboten, von denen der richtige angeklickt werden muss.

## **Merkfix**

Zunächst werden zwei Wörter gezeigt, dann 2 Karten nacheinander. Diese Karten muss man in der richtigen Reihenfolge anklicken. Danach werden wieder die zwei Karten angezeigt und noch eine Dritte, usw. Man kann sich die Reihenfolge der Wörter am besten merken, wenn man sich kleine Geschichten dazu ausdenkt.

## **WAHRNEHMUNGSTRAINING**

### **Vokalquadrate**

Versuche möglichst große Blöcke von Quadraten mit gleichen Vokalen wegzuklicken. Je größer der Block, desto mehr Punkte gibt es. Es müssen mindestens zwei Quadrate sein.

Man muss versuchen, möglichst große Blöcke von Quadraten mit gleichen Vokalen wegzuklicken. Die möglichen Züge werden durch helle Quadrate hervorgehoben, die erscheinen sobald man mit der Maus über die Quadrate fährt.

Es müssen mindestens zwei Quadrate sein. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Quadrate entfernt sind oder wenn es keine gültigen Züge mehr gibt.

### **Silben-Mahjong**

Entferne jeweils zwei gleiche Spielsteine, indem du sie mit der Maus anklickst. Es können nur solche Steine ausgewählt werden, die sich nach links oder rechts herauschieben lassen.

Es müssen immer zwei gleiche Spielsteine vom Stapel entfernt werden. Es können nur solche Spielsteine ausgewählt werden, die sich nach links oder rechts herauschieben lassen. Sie dürfen nicht von anderen Spielsteinen blockiert sein.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Spielsteine entfernt sind oder wenn es keine weiteren Züge mehr gibt.

### **Labyrinth**

Versuche die Spielfigur mit Hilfe der Pfeiltasten zum rechten Ausgang des Labyrinths zu bewegen.

### **Ampel-Spiel**

Es leuchtet zunächst eine Farbe auf. Klicke die entsprechende Farbe an. Danach leuchtet zunächst diese Farbe und danach eine andere. Klicke die Farben wieder in der richtigen Reihenfolge nach. Es erscheinen immer mehr Farben, so lange bis du einmal falsch klickst.

### **Puzzle**

Links oben ist das Originalbild. Schiebe die Puzzle-Teile in das große graue Rechteck und füge die passenden Teile an.

In linken oberen Ecke des Bildschirms kannst du den Schwierigkeitsgrad einstellen.

### **Fehler-Bilder**

Die beiden Bilder unterscheiden sich an mehreren Stellen durch eine Kleinigkeit. Klicke alle Unterschiede mit der Maus an.

Links oben kannst du wieder den Schwierigkeitsgrad einstellen.